



ESOGÜ Matematik ve Bilgisayar Bilimleri Bölümü Ders Bilgi Formu

DÖNEM	Güz
--------------	-----

DERSİN KODU	821617001	DERSİN ADI	Java
--------------------	-----------	-------------------	------

YARIYIL	HAFTALIK DERS SAATI			DERSİN			
	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Kredisi	AKTS	TÜRÜ	DİLİ
7	3	0	0	3	5	ZORUNLU (X) SEÇMELİ ()	Türkçe
DERSİN KATEGORİSİ							
Matematik			Bilgisayar			Sosyal Bilim	
			X				
DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ							
YARIYIL İÇİ				Faaliyet türü		Sayı	%
				I. Ara Sınav		1	50
				II. Ara Sınav			
				Kısa Sınav			
				Ödev			
				Proje			
				Rapor			
				Diğer (.....)			
YARIYIL SONU SINAVI					1	50	
VARSA ÖNERİLEN ÖNKOŞUL(LAR)				Yok			
DERSİN KISA İÇERİĞİ				Java ile nesne tabanlı programlamaya giriş, veri tipleri ve operatörler, kontrol yapıları, döngüler, sınıflar, nesnelere, metotlar, paketler, diziler, stringler, kalıtım, kapsülleme, çok biçimlilik, koleksiyonlar, web uygulamaları, JDBC ile veritabanı programlama, text ve xml uygulamalarına erişim.			
DERSİN AMAÇLARI				Ders içeriğindeki temel kavram ve teknikleri vermek, öğrencilerin bu kavramları ve teknikleri uygulayarak java ile program yazma yeteneklerini geliştirmek.			
DERSİN MESLEK EĞİTİMİNİ SAĞLAMAYA YÖNELİK KATKISI				Java ile yazılım geliştirme yeteneği kazandırır.			
DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARI				Java ile ilgili temel bilgileri vermek ve bu bilgileri kullanarak bilgisayar yazılımı geliştirilmesini sağlamak.			
TEMEL DERS KİTABI				Tevfik Kızılören, Java ve Java teknolojileri, Kodlab yayınları, 3. baskı, 2011.			
YARDIMCI KAYNAKLAR				Bülent Çobanoğlu, Java ile programlama ve veri yapıları, Pusula yayıncılık, 2. baskı, 2010.			
DERSTE GEREKLİ ARAÇ VE GEREÇLER				Kişisel Bilgisayarlar.			

DERSİN HAFTALIK PLANI	
HAFTA	İŞLENEN KONULAR
1	Java İle Nesne Tabanlı Programlamaya Giriş
2	Veri Tipleri ve Operatörler
3	Kontrol Yapıları
4	Döngüler
5	Sınıflar
6	Nesneler, Metotlar, Paketler
7	Diziler
8	Ara Sınav
9	Stringler
10	Kalıtım, Kapsülleme, Çok Biçimlilik, Koleksiyonlar
11	Web Uygulamaları
12	JDBC İle Veritabanı Programlama
13	Text ve Xml Uygulamalarına Erişim
14	Uygulamalar
15,16	Yarıyıl Sonu Sınavı

NO	PROGRAM ÇIKTISI	3	2	1
1	Matematik - Bilgisayar bilgilerini uygulama becerisi,	X		
2	Matematik alanında uluslararası düzeyde teori ve uygulamada yeterli bilgi birikimine sahip olmak,		X	
3	Matematik ve ilgili alanlarda matematiksel problemleri tanımlama, modelleme ve çözme becerisi,		X	
4	Tanımlanmış bir hedef doğrultusunda var olan problem sürecini çözümü ve tasarlama becerisi,		X	
5	Verilerin çözümlenmesi, yorumlanması ve yorumlamayı diğer verilere uygulama ve bu bilgileri bilgisayar ortamında uygulayabilme becerisi	X		
6	Matematik uygulamaları için gerekli çağdaş teknikleri ve hesaplama araçlarını kullanabilme becerisi,	X		
7	Disiplin içi ve disiplinler arası takım çalışmasını yapabilme becerisi		X	
8	Matematik - Bilgisayarın yanı sıra diğer bilimsel, teknolojik ve çağdaş konular hakkındaki gelişmeleri izleyerek kendini geliştirme becerisi,		X	
9	Bireysel çalışma, analitik düşünme ve bağımsız karar verebilme yeteneğine sahip olarak fikirlerini sözlü ve yazılı, açık ve öz bir şekilde ifade ederek iletişim kurabilme becerisi,		X	
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olma becerisi,		X	
11	Bilimsel araştırma ve kalite konularında bilinç sahibi olma becerisi,		X	
12	Yaşadığı çevrenin sorunlarına ve gelişimine yönelik duyarlı ve sosyal ilişkilerde tutarlı olabilme becerisi,		X	
13	Karşılaştığı problemleri çözebilmek için problem çözme ve matematiksel modelleme yoluyla uygun algoritmalar kullanabilme ve bilgisayar programı yazabilme becerisi,	X		
14	Farklı karmaşıklık düzeyindeki yazılım sistemlerinin oluşturulmasında tasarım ve geliştirme becerisi,	X		
15	Hayat boyu öğrenmenin gerekliliğini takdir etme ve hayat boyu öğrenimi uygulama becerisi.		X	

1:Hiç Katkısı Yok. 2:Kısmen Katkısı Var. 3:Tam Katkısı Var.

Dersin Öğretim Üyesi: Doç. Dr. Ahmet Faruk ASLAN

İmza:

Tarih: