



# ESOGÜ Matematik ve Bilgisayar Bilimleri Bölümü Ders Bilgi Formu

<b>DÖNEM</b>	Bahar
--------------	-------

<b>DERSİN KODU</b>	121614310	<b>DERSİN ADI</b>	Görsel Programlama II
--------------------	-----------	-------------------	-----------------------

YARIYIL	HAFTALIK DERS SAATİ			DERSİN			
	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Kredisi	AKTS	TÜRÜ	DİLİ
4	3	0	0	3	5	ZORUNLU (X) SEÇMELİ ( )	Türkçe

## DERSİN KATEGORİSİ

Matematik	Bilgisayar	Sosyal Bilim
	X	

## DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ

YARIYIL İÇİ	Faaliyet türü	Sayı	%
	I. Ara Sınav		1
II. Ara Sınav			
Kısa Sınav			
Ödev			
Proje		1	40
Rapor			
Diğer (.....)			
YARIYIL SONU SINAVI		1	40

<b>VARSA ÖNERİLEN ÖNKOŞUL(LAR)</b>	Yok
------------------------------------	-----

<b>DERSİN KISA İÇERİĞİ</b>	VC# programlama dilinde dosyalama, FileStream, StreamReader ve StreamWriter sınıfları, veritabanı kullanma, sql veri tabanına erişim, sql sorguları, ADO.NET, LINQ.
----------------------------	---

<b>DERSİN AMAÇLARI</b>	Ders içeriğindeki temel kavram ve teknikleri vermek, öğrencilerin bu kavramları ve teknikleri uygulayarak VC# ile program yazma yeteneklerini geliştirmek.
------------------------	--

<b>DERSİN MESLEK EĞİTİMİNİ SAĞLAMAYA YÖNELİK KATKISI</b>	VC# kullanarak yazılım geliştirme yeteneği kazandırır.
--	--

<b>DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARI</b>	VC# ile ilgili temel bilgileri vermek ve bu bilgileri kullanarak bilgisayar yazılımı geliştirilmesini sağlamak.
---------------------------------	---

<b>TEMEL DERS KİTABI</b>	Sefer Algan, Her Yönüyle C#, Pusula Yayıncılık, 2010.
--------------------------	---

<b>YARDIMCI KAYNAKLAR</b>	Volkan Aktaş, Visual Studio 2010 İle Her Yönüyle C# 4.0, Kodlab Yayıncılık, 3. baskı, 2011.
---------------------------	---

<b>DERSTE GEREKLİ ARAÇ VE GEREÇLER</b>	Kişisel Bilgisayarlar.
--	------------------------

**DERSİN HAFTALIK PLANI**

HAFTA	İŞLENEN KONULAR
1	Dosyalar Hakkında Bilgi
2	FileStream Sınıfı
3	StreamReader Sınıfı
4	StreamWriter Sınıfı
5	Ara Sınav
6	Veritabanı Hakkında Bilgi
7	Sql Sorguları
8	Sql Sorguları
9	ADO.NET
10	ADO.NET
11	LINQ
12	LINQ
13	Proje Sunumu
14	Proje Sunumu
15,16	Yarıyıl Sonu Sınavı

NO	PROGRAM ÇIKTISI	3	2	1
1	Matematik ve bilgisayar bilimleri bilgilerini uygulama becerisi,	X		
2	Matematik alanında uluslararası düzeyde teori ve uygulamada yeterli bilgi birikimine sahip olmak,		X	
3	Matematik ve ilgili alanlarda matematiksel problemleri tanımlama, modelleme ve çözme becerisi,		X	
4	Tanımlanmış bir hedef doğrultusunda var olan problem sürecini çözümleme ve tasarlama becerisi,		X	
5	Verilerin çözümlenmesi, yorumlanması ve yorumlamayı diğer verilere uygulama ve bu bilgileri bilgisayar ortamında uygulayabilme becerisi	X		
6	Matematik uygulamaları için gerekli çağdaş teknikleri ve hesaplama araçlarını kullanabilme becerisi,	X		
7	Disiplin içi ve disiplinler arası takım çalışmasını yapabilme becerisi		X	
8	Matematik ve bilgisayar bilimlerinin yanı sıra diğer bilimsel, teknolojik ve çağdaş konular hakkındaki gelişmeleri izleyerek kendini geliştirme becerisi,		X	
9	Bireysel çalışma, analitik düşünme ve bağımsız karar verebilme yeteneğine sahip olarak fikirlerini sözlü ve yazılı, açık ve öz bir şekilde ifade ederek iletişim kurabilme becerisi,		X	
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olma becerisi,		X	
11	Bilimsel araştırma ve kalite konularında bilinç sahibi olma becerisi,		X	
12	Yaşadığı çevrenin sorunlarına ve gelişimine yönelik duyarlı ve sosyal ilişkilerde tutarlı olabilme becerisi,		X	
13	Karşılaştığı problemleri çözebilmek için problem çözme ve matematiksel modelleme yoluyla uygun algoritmalar kullanabilme ve bilgisayar programı yazabilme becerisi,	X		
14	Farklı karmaşıklık düzeyindeki yazılım sistemlerinin oluşturulmasında tasarım ve geliştirme becerisi,	X		
15	Hayat boyu öğrenmenin gerekliliğini takdir etme ve hayat boyu öğrenimi uygulama becerisi.		X	

1:Hiç Katkısı Yok. 2:Kısmen Katkısı Var. 3:Tam Katkısı Var.

**Dersin Öğretim Üyesi:** Doç. Dr. Bülent SAKA

**İmza:**

**Tarih:** 12.03.2012